오픈소스 전문프로젝트

김명훈, 이정모, 안석현, 맹덕림 조

<프로젝트 실행 화면>

스크린샷, 전자기기, 휴대폰, 컴퓨터이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명 스크린샷, 전화이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

<기본 어플 화면> <첫번째 버튼 클릭시 수행 화면>

모니터, 컴퓨터, 앉아있는, 전화이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명 스크린샷, 전자기기, 컴퓨터이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

<두번째 버튼 클릭시 수행 화면> <세번째 버튼 클릭시 수행 화면>

<버튼 클릭시 토스트 메세지>

스크린샷, 전자기기, 모니터, 전화이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명 모니터, 전화이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

모니터, 시계, 측정기이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명 스테레오, 모니터, 휴대폰, 전화이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

수행 방법 및 고찰 : 우선 안드로이드 프로젝트를 생성하여 Manifext.xml에서 테마를 어두운 테마 설정을 한 뒤에 activity\_main.xml파일에 LinearLayout과 Button을 사용하여 기본 틀을 만들고, String.xml에 변수를 추가하여 글자를 넣고, background속성을 이용하여 색상을 변경하였습니다. 그후 MainActivity.java에 가서 버튼수행시 기능들을 추가하여 완성하였습니다.

디자인이 쉬운 디자인이어서 xml파일에 대한 것은 금방 해결하였습니다. 그 후 MainActivity에서 버튼 리스너를 추가할 때 호출 하는 법을 찾는데 어려움이 있었습니다. 특히나 에뮬레이터 상에 갤러리 어플이 따로 없어서 헤메다가 간단한 Intent만 사용하여도 가능하다는 것을 알게 되어 허무했지만 좀 더 자세히 알아갈 수 있었던 시간이었습니다.